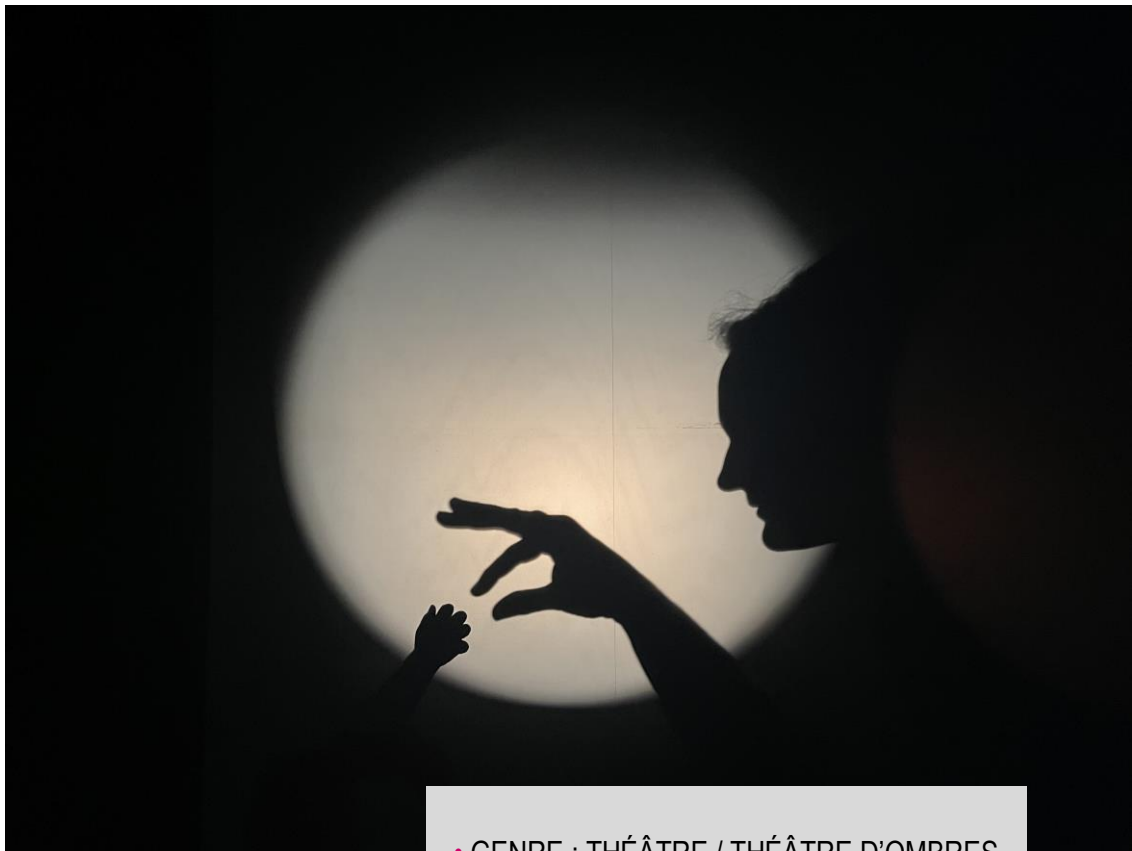




Autour du spectacle...



L'ÉPOPÉE D'HERMES



- GENRE : THÉÂTRE / THÉÂTRE D'OMBRES
- ÂGE : À PARTIR DE 9 ANS
- DATE(S) : DU 2 AU 4 MARS
 - DURÉE : ± 1H
- LIEU : PETITE SALLE

LE THÈME

Mythologie grecque, questionnements identitaires, rapport aux autres, langue des signes, ombres...

L'HISTOIRE

L'Épopée d'Hermès est un spectacle librement inspiré de l'œuvre *Le Feuilletton d'Hermès* de Murielle Szac publié en 2006. *L'Épopée d'Hermès* est interprété par deux comédiennes sourdes, et raconte le périple de ce jeune dieu de la mythologie grecque, petit bonhomme pas comme les autres, à travers monts et merveilles. La pièce prend son sens à travers le geste et l'image, ce qui n'est pas dit est vu. Les mots se transforment en une écriture visuelle, les paroles en signes.

L'ÉQUIPE

Mise en scène: **Emmanuelle Laborit**

Interprètes: **Isabelle Voizeux et Julia Pelhate**

Plus d'informations (dossier pédagogique, revue de presse, photos du spectacle) sur le site du Bateau Feu : www.lebateaufeu.com

LES ACTIVITÉS À PROPOSER AUTOUR DU SPECTACLE

Si vous en avez l'envie et le temps, voici quelques activités que vous pouvez réaliser avec votre groupe avant ou après la représentation :

AVANT LE SPECTACLE

- Qu'évoque le titre du spectacle à votre groupe ?
- Montrez l'affiche du spectacle aux enfants, qu'en pensent-ils ?
- Approchez la langue des signes en apprenant quelques formules quotidiennes (bonjour, au revoir, merci...). Internet regorge de tutoriels faciles d'accès !

APRÈS LE SPECTACLE

- Demandez aux enfants de raconter l'histoire du spectacle, ou d'expliquer un passage marquant pour eux.
- Demandez aux enfants ce qu'ils ont aimé et au contraire pas aimé dans le spectacle.
- Découvrez d'autres histoires et personnages de la mythologie grecque. Interrogez-vous ensemble sur les grandes questions qu'ils abordent et sur leur actualité.

Mais aussi...

• GRANDE ACTIVITÉ : CRÉATION D'UN SPECTACLE D'OMBRES ET D'OBJETS

Projet : Sur le même principe que *L'Epopée d'Hermès*, inspirez-vous d'une histoire de la mythologie grecque pour la reproduire en ombres. La création de cette petite forme demandera aux enfants de travailler en équipe afin de choisir l'histoire qu'ils mettront en scène, de sélectionner les passages qu'ils trouvent intéressants et de se répartir les rôles dans la réalisation du projet. Ils seront libres d'ajouter un narrateur ou de passer uniquement par le geste, d'utiliser des objets ou non.

Matériel : Un grand drap blanc, une source de lumière (lampe torche, lampe de bureau ou petit projecteur), un système d'accrochage pour le drap (ficelles), quelques objets en lien avec votre histoire...

Réalisation :

- Proposez quelques histoires mythologiques aux enfants en leur lisant des résumés ou bien quelques passages importants. Organisez un vote afin de choisir quelle histoire vous mettrez en scène.
- Créez votre espace de jeu avec le drap et la lumière.
- Attribuez à chacun un rôle dans le déroulement du spectacle : certains seront chargés de faire les ombres, d'autres la voix s'il y en a une, d'autres encore d'accueillir les spectateurs si vous l'envisagez.
- Déterminez ensemble les scènes importantes et réfléchissez à un moyen de les reproduire avec des gestes et/ou des objets.
- Une fois satisfaits du résultat final, vous n'aurez plus qu'à trouver des spectateurs avec qui partager votre création !

Objectifs :

- Créer une œuvre collective, travailler en équipe.
- Développer l'imagination.
- Développer l'esprit de synthèse et apprendre à faire des choix.
- Savoir prendre en compte les idées des autres.